**Зображення. Клас PictureBox**



Властивості:

Властивість **SizeMod:**

**Normal** – зображення розташовується в лівому верхньому куті елемента PictureBox, або, якщо зображення занадто велике, то воно обрізається.

**StretchImage** – зображення ротягується або зжимається в залежності від розмірів PictureBox.

**Zoom** – зображення ротягується або зжимається в залежності від розмірів PictureBox, але зберігається співвдношення сторін.

**AutoSize** – розмір елемента PictureBox змінюється в залежності від розмірів картинки.

**CenterImage** – зображення ставиться по центру клієнтської області.

Властивість **Image** задає картинку для елемента PictureBox.

Властивість **InitialImage** задає картинку поки основна картинка не завантажиться.

**Лічильник. Клас NumericUpDown**

****

Елемент управління **NumericUpDown** нагадує текстове поле зі стрілочками. Він містить числове значення, яке може збільшуватися або зменшуватися відповідно до натискання стрілок(**UpButton** і **DownButton**).

Числове значення даного елемента управління являється типом decimal.

Числові значення можуть відображатися також шістнадцятковому виді(Властивість **Hexadecimal** – значення **true**).

Властивість **DecimalPaces** дозволяє визначити, скільки знаків після десятичної точки ми хочемо відображати в значенні лічильника.

Властивість **Minimum** і **Maximum** дозволяє встановити мінімальне і максимальне значення лічильника відповідно.

Властивість **Increment** дозволяє встановити крок зміни лічильника.

Властивість **ThousandsSeparator** ставить розділювач після розряду тисяч(пробіл або кома).

Властивість **ReadOnly** – значення **true** - значення в текстовому полі можна змінювати тільки за допомогою стрілочок або програмно.

Основною подією лічильника є **ValueChanged**, виникає, коли змінюється значення лічильника в коді або за допомогою кнопок Up, Down або, якщо користувач ввів нове значення в полі контрола.

Щоб отримати значення з NumericUpDown – **Value**.

**Індикатор. Клас ProgressBar**

**ProgressBar** використовується як правило для індикації стану тривалості процесу. Він сигалізує про те, що якийсь процес зараз відбувається і видає інформацію про те, на якій приблизно стадії виконання цей процес знаходиться.

Основні властивості – **Minimum**, **Maximum**, **Step**, **Value**.

**Minimum** і **Maximum** – відповідають положенню індикатора ProgressBar(починаєчи з крайнього лівого до крайього правого положення), тобто вони представляють собою діапазон, в якому проходять зміни значення властивості **Value**. **Step** вказує, на яке значення змінюється положення індикатора при кожному виклику метода **PerformStep()**.



Можна також використовувати метод **Increment()**, передаючи йому в якості параметра значення, на яке змінюється стан індикатора:



**Випливаючі підказки. Клас ToolTip**

****

**ToolTip** сам по собі не являється елементом управління, але працює з ним в парі. Він являє собою спосіб передачі інформації користувачу в якості так званої випливаючої підказки.

Виглядають ці підказки як невеликі вікна, які відобрадаються динамічно при наведенні курсору(можливо з деякою затримкою) на ті елементи, для яких ці підказки включені. Текст на цих підказках – невелика допоміжна інформація, вміст якої залежить від того, що в ній з самого початку закладено розробником.

Щоб встановити підказку, потрібно її перетянути на форму, далі вибрати елемент управління, і в нього в властивості **ToolTip on**, поміняти текст, який буде показуватися.

Щоб створити програмно:

****

tip.AutoPopDelay = 1000;

tip.ToolTipIcon = ToolTipIcon.Info;

****

Властивість **IsBalloon** – значення **true**, - підказка буде відображатися у вигляді **balloon window**.

Властивість **InitDelay** визначає, через скільки мілісекунд після наведення курсору на елемент управління з’явиться підказка.

Властивість **AutoPopDelay** визначає, протягом якого часу в мілісекундах буде видима підказка, при умові, що курсор залишається на елементі управління(по замовч. 5000).

Властивість **ToolTipIcon** відповідає за іконку.

**Стрічка стану. Клас StatusStrip**

**StatusStrip** приначений для динамічного відображення інформації про стан інших елементів управління. Він розташовується в нижній частині форми, по замовчуванню зліва. Часто використовується для відображення дати та часу. Сам по собі цей елемент не містить ніяких панелей, але дозволяє добавити набір елементів(**StatusLabel**, **ProgressBar**, **DropDownButton**, **SplitButton**).

**Слайдер. Клас TrackBar**

Властивості:

**Minimum** і **Maximum** – діапазон значень, **Value** – поточне значення.

**Orientation**(**Horizontal**, **Vertical**) – орієнтація повзунка.

**RightToLeft** – точка відліку йде зправа на ліво.

**TickStyle** – де будуть розташовані поділки шкали.

**TickFrequency** – визначає кількість поділок, які будуть відображені на шкалі(наприклад, якщо Maximum – 50, а TickFrequency – 10, повзунок буде поділений на 5 частин).

**LargeChange** – встановлює, на який діапазон буде переміщений бігунок при натисканні з лівої і правої сторони від нього.

Коли переміщуєм повзунок – подія **Scroll**.

**Вкладки. Клас TabContol**

